



**CÂMARA MUNICIPAL DE VIANA**  
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO  
Plenário “João Paulo II”  
GABINETE DO VEREADOR LUCAS STEIN CASAGRANDE  
**INDICAÇÃO Nº \_\_\_\_/2026**

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE VIANA

**LUCAS CASAGRANDE**, Vereador, no uso de suas atribuições regimentais, solicita a Vossa Excelência, nos termos dos artigos 140 e 145 do Regimento Interno desta Casa de Leis, que seja encaminhado ao Excelentíssimo Prefeito a **INDICAÇÃO** da seguinte matéria:

Recapeamento asfáltico na **Rua São Francisco, Nº 29, Bairro Industrial– Viana –ES CEP: 29135-596.**

**JUSTIFICATIVA**

Senhor Presidente,

CONSIDERANDO a necessidade de recapeamento asfáltico na Rua São Francisco, Nº 29, Bairro Industrial- Viana -ES que se encontra em péssimas condições devido ao intenso fluxo de veículos e cargas pesadas, sendo sua manutenção essencial para quem transita pelo local.

INDICO ao Sr. Prefeito Municipal, nos termos do Regimento Interno desta Casa de Leis, que determine ao departamento competente a realização de estudos e providências para o recapeamento e manutenção, em caráter de urgência, da referida via, atendendo à demanda dos motoristas que utilizam diariamente o local.



Agradeço desde já a atenção dispensada a esta solicitação.

Viana, 18 de março de 2026  
**LUCAS CASAGRANDE**  
Vereador – PL

1

Rua Aspazia Varejão Dias, s/n, Centro – Viana/ES | [www.camaraviana.es.gov.br](http://www.camaraviana.es.gov.br)



Autenticar documento em <https://cmviana.splonline.com.br/autenticidade>  
com o identificador 3200310030003700380035003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.

A

# PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://cmviana.splonline.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 3200310030003700380035003A005000

Assinado eletronicamente por **Lucas Stein Casagrande** em 18/03/2026 15:53

Checksum: **4781BD5F8F8633F7F723541B8F3A6C98A57A9CBDFD549C56215EEBFD1CE67C21**

